



# HSM Golf Reglamentos 2018

---

## TORNEO AMISTAD HSM

### 1. Definiciones

---

- a. Stableford: es la modalidad de juego en la que en cada hoyo puntúa con relación al par. Gana quien suma más puntos una vez finalizados los hoyos estipulados.

### 2. Características generales de la competencia

---

- a. La modalidad de juego es Stableford (juego por golpes).
- b. Competencia hándicap por equipos.
- c. Se estipula una vuelta de 18 hoyos.
- d. Torneo abierto. Para socios de HSM e invitados.

### 3. Sobre equipos y jugadores

---

- a. Los equipos deberán estar conformados por un mínimo de 3 y un máximo de 4 jugadores.
- b. Se pueden conformar equipos mixtos. *Damas y Caballeros*.

### 4. Inscripción de equipos y jugadores

---

- c. Para disputar el torneo, los equipos deberán anotarse en la Oficina del Starter, detallando sus integrantes.

### 5. Sobre las fechas y horarios

---

- a. Las fechas y horarios de la competencia serán notificados oportunamente por los medios habituales.

### 6. Detalles de la Competencia

---

- a. Ante la situación de Doble Bogey (o peor) se puede levantar pelota.





# HSM Golf Reglamentos 2018

## 7. Sobre la puntuación y el criterio de desempate

- Se tomarán en cuenta las 3 mejores tarjetas de cada equipo. *Mejor score neto.*
- Con las 3 mejores tarjetas, se obtendrá el puntaje total<sup>1</sup> de cada equipo de acuerdo al siguiente criterio:

TABLA DE PUNTUACION	
SCORE NETO	PUNTAJE
Águila o mejor	+4
Birdie	+3
Par	+2
Bogey	+1
Doble Bogey o peor	0

- El equipo ganador será el que obtenga mayor cantidad de puntos en la sumatoria de las 3 tarjetas escogidas.
- Dado el caso de empate en cantidad de puntos totales entre dos o más equipos, el criterio de desempate será el siguiente:

Orden	Consideracion
1	Cantidad de águilas entre todas las tarjetas
2	Cantidad de birdies entre todas las tarjetas
3	Moneda

## 8. Hándicap

- Damas: se tomará el HCP vigente de la AAG. *Por ejemplo, si una jugadora tiene HCP 32, se tomará 32.*
- Caballeros: se tomará el HCP vigente de la AAG. *Por ejemplo, si un jugador tiene HCP 29, se tomará 29.*

## 9. Sobre el Juego

- Salidas: Las Damas saldrán siempre de bochas rojas. Los Caballeros lo harán según su HCP de acuerdo al siguiente criterio: HCP de 0 a 18, de bochas azules; HCP 19 a 36 de bochas blancas.
- Lie: salvo que explícitamente se indique lo contrario, se jugara sin lie mejorado.

<sup>1</sup>Sumatoria de las 3 tarjetas.



# HSM Golf Reglamentos 2018

---

## 10. Controversias en la aplicación de una Regla

---

- a. Ante cualquier discrepancia por la aplicación de una regla, se deberá recurrir a un oficial del día o al profesional de la cancha. Estos serán los encargados de arbitrar la situación.
- b. De no estar disponible un oficial del día ni el profesional de la cancha, el jugador podrá solicitar asistencia al resto de los jugadores de su línea u otro co-competidor. La decisión de cómo proceder será tomada por el jugador involucrado, bajo su exclusiva responsabilidad, debiendo este último y el resto de la línea dejar constancia de lo sucedido en la Oficina del Starter, antes de presentar la tarjeta. Será el Comité de Reglas del club el encargado de dirimir la situación de forma definitiva.

## 11. Suspensiones

---

En caso de malas condiciones climáticas previas al inicio de la competencia, será el Comité quien defina si se juega y, ante la postergación de la misma, cómo se prosigue.

Una vez iniciada la competencia, en caso de suspensión debido a condiciones climáticas adversas u otra razón de fuerza mayor:

- a. Todos los jugadores (o equipos) deberán presentar su tarjeta debidamente completada y firmada antes de retirarse de la cancha. *Podrán dejarla en la oficina del starter o en la caja destinada a tal fin.*
- b. Será el Comité quien defina cómo se prosigue, debiendo notificarlo por las vías habituales.

**El comité de Reglas tiene la facultad de realizar modificaciones al presente Reglamento, con la finalidad de mejorarlo, siendo su obligación comunicarlo por las vías habituales.**

